

麻雀の魅力を話す



～麻雀部新規部員募集～

加藤凜 -カトリーヌ-

自己紹介

名前：加藤凜

あだ名：カトリーヌ

職種：フロントエンドエンジニア

：麻雀部 部長

経緯

- 自分が好きだから
- ロジカルに好きな人が多い
- ロジカルは麻雀ができる環境がある

目的

「麻雀って楽しそうだな」
「麻雀を始めてみようかな」
麻雀部の新規部員を増やす

簡単なルール

- ボードゲームの一種
- 4人または3人で遊ぶ
- 麻雀では牌（パイ、ハイ）を使用
- 牌を14枚揃えて、点数を競うゲーム

印象を人に聞いてみた

- 基本**運ゲー**なので**フェア**
- 1ゲームが長いから他のボードゲームと比べて**話すことが多くなる**
- 運ゲーだけど
負けない立ち回りは勉強で身につくので理不尽さがない
- **知識の「アウトプット」の機会としていい**
- 麻雀をやりたいくても、
人がいない・準備（場所・モノ）が大変でやりにくい
- 他のボードゲームと比べて**ルールが難しそう**

魅力

駆け引き：相手の思考・ゲーム状況を読み風向きを自分に変えられる

常に相手が存在し相手の思考・ゲーム状況考えた上で、自分に有利になるように頭を使った駆け引きができる。

魅力

アウトプット：**自分の知識を早く引き出す力が身につけられる**

相手・ゲーム状況によって絶えず流れが変わってくるので、瞬時にアウトプットを求められます。
比較的、長期的な仕事などと比べてすぐ結果が出る。

魅力

コミュニケーション：人間関係を広め、深めることができる

対局中に麻雀トークはもちろん雑談や世間話をする
ことができる。

麻雀の時以外でも「こんな勝ち方できたんだよね」
など交流のきっかけになる。

不安は？

- 麻雀をやりたいたくても、
人がいない・準備（場所・モノ）が大変でやりにくい



ロジカルは麻雀ができる環境

不安は？

- 他のボードゲームと比べて**ルールが難しそう**



麻雀部のキャッチコピー

「～優しい経験者が手厚いサポートでルールを説明します！～」

麻雀部 部員募集しております



ロジカルで楽しい麻雀ライフを

